

Club Nintendo®

Volume 2 - 1990

Issue 5

GAME BOY

De toekomst in Videospel Entertainment!

ROBOCOP

De toekomst van de politie!

KORTE OVERZICHTEN

De toekomstige NES hits!

TIPS & TRUCS

De helden van de toekomst!









MEGA 10 PAGINA GAME BOY SPECIAL!!

Check It Out!

Hieronder vindt je een lijst met spel-cassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je
NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- Fester's Quest™
- Goonies II™
- Kid Icarus™
- Legend of Zelda™
- Mega Man™
- Metal Gear™
- Metroid™
- Robo Warrior™
- Simon's Quest™
- Super Mario Bros.™
- Super Mario Bros. 2™
- Zelda II -The Adventure of Link™

ACTION SERIES

- **Adventures of Lolo....New**
- Airwolf
- Batman
- **Bionic Commando™....New**
- **Bubble Bobble™....New**
- Cobra Triangle™
- Kung Fu™
- Pinball™
- Skate or Die
- Teenage Mutant Hero Turtles
- Tetris
- Tiger Heli™
- Wizards & Warriors™
- Spy vs Spy™

PROGRAMMABLE SERIES

- Excitebike™
- Mach Rider™
- Wrecking Crew™

SPORT SERIES

- Slalom™
- **Blades of Steel™....New**
- Double Dribble™
- Ice Hockey™
- Golf
- Mike Tyson's Punch-Out!!™
- Pro Wrestling™
- Rad Racer™
- A.C. Pro-Am™
- Wrestlemania™
- Soccer
- Tennis
- Track & Field II™
- Fighting Golf™

Check It Out! GAME BOY

GAME PAK

- Alleyway™
- Golf
- Solar Striker™
- Super Mario Land™
- Tennis
- Qix™

VERSCHIJNT BINNENKORT

- Pinball - Revenge of the Gator
- Wizards & Warriors™
- Balloon Kid
- Kwirk

ARCADE SERIES

- Castlevania™
- **Double Dragon II....New**
- Donkey Kong Classics™
- Ghosts & Goblins™
- Gradius™
- Gunsmoke™
- Ikari Warriors™
- Life Force™
- Mario Bros.™
- Popeye™
- Rush 'N Attack™
- Rygar™
- Section Z™
- Solomon's Key™
- Top Gun™
- Trojan™
- Galaoa™
- Xevious™

LIGHT GUN SERIES

- Duck Hunt™
- Gumshoe
- Hogan's Alley™
- To the Earth™
- Wild Gunman™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Robocop™	Nov./Dec.
Silent Service	Nov./Dec.
Black Manta	December
Faxanadu	December
World Wrestling™	December
Double Dragon 1	Winter
Paperboy™	Winter
Probotector	Winter

Club Nintendo®
Postbus 564
3620 AN Nieuwegein
Nederland



BRIEF VAN SUPER MARIO

Inhoud

Zo druk is het nog nooit geweest bij ons op kantoor en toch wordt er bijna niets gedaan! Hoe dat komt? We hebben net een hele lading Game Boy's binnen gekregen en iedereen wil hem proberen! Tijdens het maken van dit nummer heeft iedereen de "Tetris"koorts gekregen, hebben velen een birdie geslagen bij "Golf", zijn veel mensen verslagen met "Tennis" en is Daisy al vaak bevrijd in "Super Mario Land". De nieuwe spellen voor de Game Boy zijn fantastisch en daarom hebben we ook 10 pagina's nodig in dit nummer om jullie dat te laten zien!

Een heel leuk extraatje aan de Game Boy is de Video Link, waardoor je onder andere Golf, Tennis en Tetris met twee personen kunt spelen. Vooral Tetris is te gek om met twee personen te spelen en ik heb helaas Luigi nog niet weten te verslaan (die jongen blijft maar spelen!)

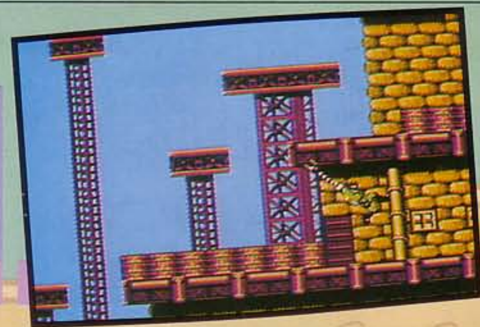
Ondanks de special van 10 pagina's is de rest van het blad ook weer uitmuntend geworden. We bespreken weer 4 nieuwe spellen, waaronder de topper "Bionic Commando" en Konami's super IJshockey spel "Blades of Steel". Daarnaast zijn er de Video Shorts van Adventures of Lolo en Bubble Bobble, vijf Korte Overzichten, weer een Nintendo Spelers Profiel EN een boel hete, nieuwe tips!
Ik denk dat wij hard aan een vakantie toe zijn na dit alles! Over vakantie gesproken, we hebben al een heleboel nieuwe dingen voor onze Kerstmis special, waaronder....ach, wacht maar af!

Veel plezier....



President	Super Mario
Redacteur	Mark Smith
	Catherine Chenuaud
Fotografie	Dennis Hemmings
Vormgeving	Catalyst Publishing
	Nintendo Co., Ltd.
Druk	Catalyst Publishing England
Redactie	Club Nintendo Postbus 184 3620 AD Breukelen Nederland
Nintendolijn	(NL) 03402-51045
	(B) 02-478-9208

BIONIC COMMANDO



DIT IS JE OPDRACHT
Aan: Bionic commando #0127
Van: Federatie Commandant #001

Ket Keizerlijke leger is bezig het Abatros plan in elkaar te zetten, wat de overheersing van het heelal zou betekenen. We hebben special agent #0094, codenaam Super Joe, erop af gestuurd, maar hebben het contact verloren. We denken dat hij dood is. Jij moet nu de Keizerlijke basis binnen gaan dringen, uitvinden wat er met Super Joe is gebeurd en de vijand verhinderen het plan uit te voeren. Je kunt ons om informatie vragen, blijf dus goed met ons in contact. Dat is alles #0127. Veel geluk. EINDE

KRACHTEN EN VOORWERPEN

Jouw Bionic Commando start met een normaal pistool en een bionische arm. Je kunt daarmee van platform tot platform slingeren en omhoog en omlaag klimmen. Als je je arm snel onder controle hebt, heb je meer kansen om te overleven.

Er zijn veel verschillende wapens en voorwerpen die je in het spel kunt vinden. Sommige heb je nodig om gebieden door te komen. Doorzoek elke basis goed en mis niets, want je zult het hard nodig hebben!

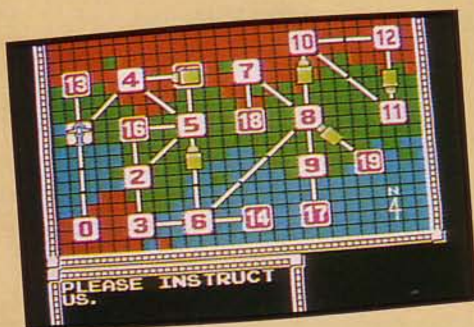


DE KEIZERLIJKE BASES

Er zijn 20 verschillende bases in het hele gebied. Een helicopter vervoert je van de ene naar de andere, maar pas op - als jij je verplaatst, kom je de vijand ook tegen en dan hebben ze twee geheime agenten in hun handen! Je kunt langs ze komen (ongeveer net zoals in Ikari Warriors), maar dat is niet zo makkelijk als je denkt!



Als je op je bestemming bent, kun je kiezen of je de plaats doorzoekt of verder gaat naar de volgende . .

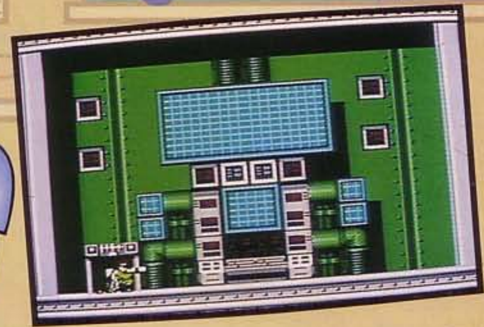


IN DE BASIS









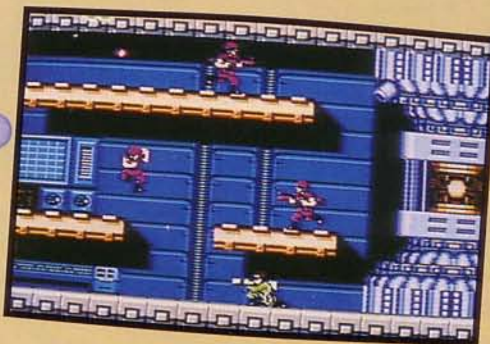
Bionic Commando is nu in de eerste basis. Hij weet alleen dat hij Super Joe moet vinden en de Keizerlijke legers moet verslaan. Hij moet nu gaan bedenken hoe hij het aan moet pakken en wat meer te weten kan komen voor hij zich erin stort. Hij gaat op weg naar de computerkamer, waar hij contact kan maken met zijn commandant. Als hij daar toch is, kan hij ook wat geheime informatie te weten komen . . . .

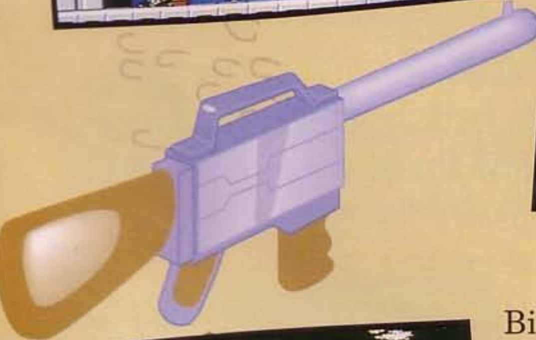
In de basis zijn een aantal soldaten en obstakels die je neer moet schieten of ontwijken. Je zult dan snel leren dat je elke basis anders aan moet pakken. In een bepaald bebied ben je bijvoorbeeld alleen maar veilig als je je wapens NIET gebruikt. In andere bases moet je eerst wat voorwerpen veroveren voordat je verder kunt.

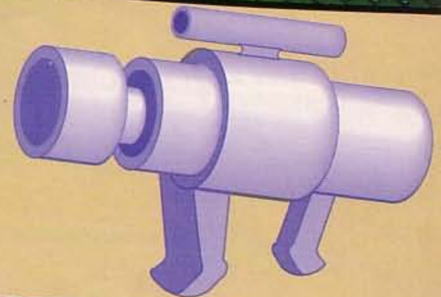
Aan het eind van elke basis kom je oog in oog te staan met de commandant van die basis, die bewaakt wordt door een groep soldaten. Als je die allemaal verslagen hebt, mag je door naar de voigende basis.













Bionic Commando heeft zoveel verschillende acties dat je er niet snel op uitgekeken raakt! Het is uitdagend, verslavend en leuk met een goede besturing en een heleboel kleine, maar moeilijke uitdagingen.



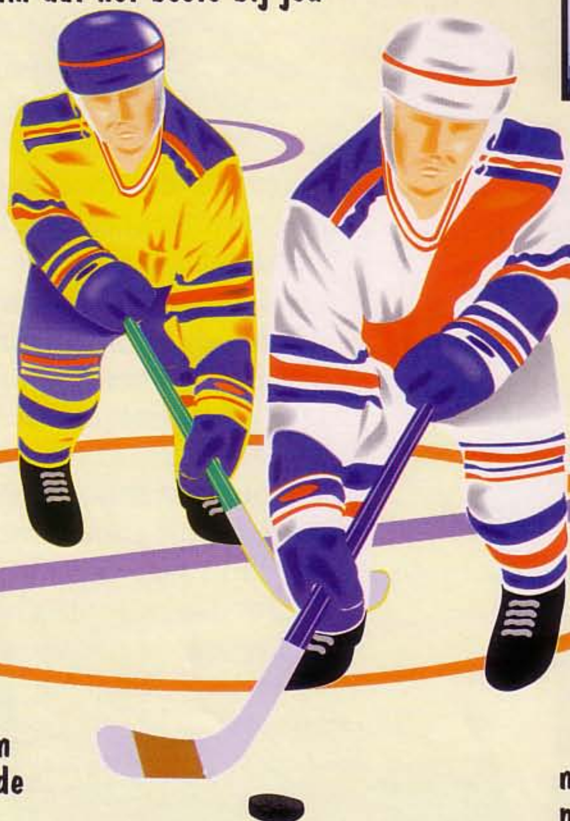
BLADES OF STEEL

SPEEL MET KONAMI'S NIEUWSTE SPEL "BLADES OF STEEL" EEN VAN DE RUIGSTE SPORTEN VAN AMERIKA. JE MOET HET OPNEMEN TEGEN DE BESTEN, MAAR MET EEN BEETJE GELUK, GOEDE HARDE SLAGEN EN EEN SNEL SPEL MOET JE DE KAMPIOENSBEKER TOCH KUNNEN HALEN.

TEAMS



Voordat je je stick oppakt, moet je eerst je team kiezen. Ze zijn allemaal ongeveer even sterk, maar toch verschillend. Bekijk goed wat ieder team kan en kies daarna het team dat het beste bij jou past.



NEW YORK
De New Yorkers zijn een evenwichtig team. Ze hebben weinig zwakke maar ook sterke punten.

CHICAGO
Ze zijn wel heel snel en kunnen goed overspelen, maar ze hebben niet zoveel kracht.

LOS ANGELES
Dit zijn ruwe spelers en zij maken de beste body-checks van allemaal.

MONTREAL
Snelle jongens die goed uit kunnen breken. Misschien wel een van de beste teams van het spel.

TORONTO
Toronto is niet zo goed in verdedigen, maar het overspelen en schieten maken veel goed.

VANCOUVER
Kijk uit keepers! Als je in de weg staat als hun beste man aan de puck is, kun je een enorme knal verwachten. Direct naar het ziekenhuis!

MINNESOTA
Met hun snelle schaatsen en nauwkeurige schoten zijn ze heel moelijk te verslaan.

KAMPIOENSCHAPPEN

Voordat je mee kunt doen in het toernooi, moet je eerst wat oefenen in een paar voorbeeld-wedstrijden. Je kunt op College, Junior of Pro level spelen. Oefen hier je kunsten, zodat je goed voorbereid de baan op kunt stappen. Bij het oefenen kun je ook met twee spelers tegen elkaar spelen.



Elke wedstrijd heeft drie delen en je moet aan het eind meer punten hebben dan je tegenstander. De oefenwedstrijden zijn er om je wat handigheid te laten krijgen. Bij het toernooi moet je de wedstrijd winnen als je verder wilt komen. Als je drie wedstrijden wint, heb je de kampioensbeker in je handen!



TECHNIEKENEN

Ijschockey lijkt een simpel, hard spel waarbij je de puck en je tegenstander zo hard mogelijk moet raken, maar als je echt wilt winnen, komt er heel wat techniek bij kijken. Speel de puck rond als je verdedigt en wacht op een opening. Kijk goed uit als je op je eigen helft speelt, want als de tegenstander je onderschept, is het gebeurd met je en kunnen zij makkelijk scoren!





Het publiek schreeuwt achter je rug en probeert je aan te moedigen. Jij staat daar en weet van jezelf dat je de hele woreld kunt veroveren. Je moet alleen niet overmoedig worden, want je tegenstander is ook van plan om zeker te winnen. Een laatste positie wil niemand hebben! Ze zullen geweld gebruiken als dat nodig is. Je kunt nu niet meer terug. Doe je handschoenen aan en laat ze zien met wie ze te maken hebben!







Tussen elk deel heb je even om op adem te komen en kun je lekker naar de videoschermen kijken om te zien wat Konami nog meer voor spellen heeft. Je kunt misschien zelfs even een klein stukje Gradius spelen!



Blades of Steel is een snel en spannend spel. Mooie beelden en de juiste regels zijn een garantie voor echt ijshockey. Leer snel hoe je de keeper bestuurt en hoe je mooie slagen moet maken. Het duurt misschien even, maar je zult heel veel plezier beleven aan dit spel!



ROBOCOP



HALF MENS... HALF MACHINE... HELEMAAL POLITIE

Detroit is een puinhoop en de politie weet niet waar ze moet beginnen. Roep daarom Robocop - ontworpen door O.C.P. om de orde te herstellen in de stad. Er zijn binnen O.C.P. echter ook corrupte mensen die niet alleen het bedrijf, maar ook de stad bedreigen. Kan Robocop de dreiging alleen aan? Of zal iets geheims zijn opdracht verstoren.....?







ROBOCOP!

Hij is een echte vechtmachine - in alle betekenissen van het woord! Met een gepantserd lichaam, infra-rode scanners, ijzersterke armen en een heel arsenaal wapens is Robocop niet te stoppen. Hij is echter NIET onoverwinnelijk. Energie en kracht geven zijn sterkte weer en als een van de twee op is, kan onze mechanische held op de schroothoop worden gegooid!

ER WORDT EEN MISDAAD GEPLEEGD..?

Op 2nd street gebeurt er een misdaad en er is maar een man die dat kan stoppen. Je vindt Hammer Jack in het warenhuis aan het eind van de straat, maar Robocop moet eerst afrekenen met een heleboel gangsters die niet zo blij zijn met zijn komst!



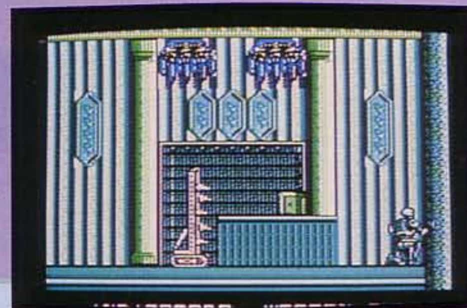


...ARRESTATIE MODE

De situatie is ernstig. De burgemeester wordt in het gemeentehuis vastgehouden door een gek en deze gek heeft een klein legertje meegenomen om zijn eisen kracht bij te zetten. Zij staan rond het gebouw en in de straten te wachten om Robocop in een hinderlaag te lokken....

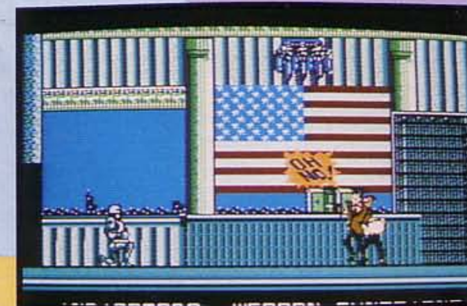
Robocop moet eerst het gemeentehuis bereiken. De boeven zullen het hem niet makkelijk maken, want overal staan



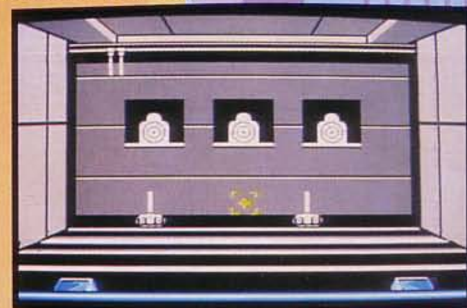


sluipschutters met vlammenwerpers en geweren die zonder waarschuwing gaan schieten. Bij de ingang van het gebouw staat hem een explosie ontvangst te wachten. Nauwkeurig schieten en snelle reflexen zijn nodig voordat Robocop ook alleen maar het gemeentehuis kan bereiken.





Als hij eenmaal binnen is, ziet hij alleen maar meer boeven, maar hij kan ze wel aan. Hij moet zich een weg vechten door een doolhof van gangen en krijgt met de gemeenste gangsters te maken. Pas goed op voor de bewegende muur met spiezen! Vecht door en vindt de kamer met Hammer Jack en de burgemeester. Daar wordt het een gevecht van een tegen een, maar Robocop, pas op! Je mag de burgemeester absoluut niet raken!



OEFEN MODE...

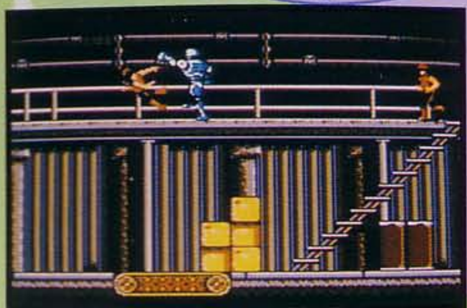
Niemand twijfelt aan Robocop's schietsnelheid en nauwkeurigheid en dit is het moment om dat te bewijzen. Als hij alle dertig doelen binnen 38 seconden weet te raken, kan hij een extra leven verdienen voor in het spel. Zelfs als hij ze niet allemaal raakt, kan hij toch nog een paar extra energie-bonussen winnen!

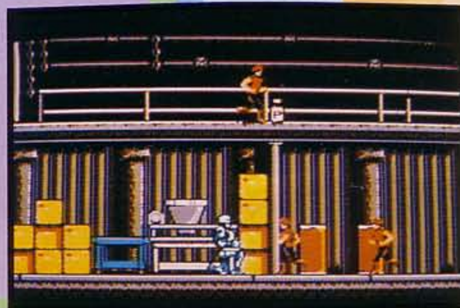
...ARRESTATIE MODE

Clarence Boddicker, een bekende gangster, is altijd te snel geweest, zodat niemand hem kon pakken - maar dat is nu afgelopen. Een anonieme tip aan de politie vertelt dat ergens in een verlaten fabriek drugs gemaakt worden en nu wordt Robocop erop af gestuurd!

De fabriek wordt goed bewaakt door Boddicker's mannen die tot de tanden gewapend zijn. Robocop moet eerst langs deze mannen en dan met de trappen en liften langs alle etages totdat hij Boddicker gevonden heeft. In de fabriek kun je een anti-tank geweer vinden, maar een boos familielid van Hammer Jack wil dit wapen ook hebben. Robocop moet dus oppassen met alles wat hij doet!

Na het gevecht in de fabriek staan Robocop nog drie andere full-actie gebieden te wachten. Elk gebied ziet er schitterend uit en het spelverloop is ontzettend spannend. Speel en schiet!







SILENT SERVICE



Klaar voor onder water - duiken! Periscoop omhoog! Vijand in zicht - torpedo's klaar.....NU! De sonar meldt een voltreffer, maar hij drijft nog. Iets naar links.... bijna.... Vuur! Nu gaat ze naar beneden! Periscoop omlaag, naar de oppervlakte. Onze missie is volbracht...

Welkom bij de marine!

Neem het commando van een duikboot en maak een aantal spannende gevechten uit de Tweede Wereldoorlog mee met Palcom's Silent Service! Neem het op tegen hele konvooien of voer een grote opdracht uit door een patrouille van 54 dagen op zee te blijven en de Stille Oceaan uit te kammen. Dit is geen normaal adventure of actie spel - je moet hierbij een heleboel strategische beslissingen nemen voordat jij je de beste duikboot commandant ter wereld mag noemen!

IN DE DUIKBOOT

Hier speelt het zich af. Wijs je commando's aan met de cursor. Je kunt uit een heleboel kiezen, zoals de meters bekijken, de kaarten lezen, door de periscoop kijken en het logboek aanvullen.





GEVECHTEN IN DE GROTE OCEAAN...

Of je nu op een konvooi-jacht bent (er zijn zes verschillende) of deelneemt aan een oorlogs-patrouille, de gevechten draaien allemaal om een ding. Zodra je een vijandelijk schip in zicht hebt, moet je hem vernietigen met je boordkanon of met torpedo's. Als je onder water bent er je raakt een vijand en hij trekt zich terug, moet je snel beslissen of je het risico neemt door op te duiken om hem te achtervolgen. Anders kun je alleen maar hopen dat je een gelukstreffer maakt met je torpedo's.





De duikboot besturen, de schade bekijken, olie laten lekken (oftewel dood spelen) en een heleboel andere beslissingen wachten op je in Silent Service. Je hebt te maken met dag en nacht en kunt de tijdschaal aanpassen! Het is iets heel anders dan je gewend bent van een NES spel, maar daardoor ook heel spannend. Silent Service laat je een heleboel spannende uren beleven. Sla dit spel niet over!

SPECIAL



GAME BOY

OFFICIAL
GAME BOY™
COMPACT VIDEO
GAME SYSTEM

LEVEL 2
HIGH 3
LINES 15

Nintendo GAME BOY™

SELECT START

COMPACT
VIDEOSPEL
SYSTEEM

Official
Nintendo®
Seal of Quality
™

GAME BOY

WAT IS GAME BOY?

Nintendo komt met een totaal nieuwe videospelcomputer - Game Boy komt eraan! Het is een volledig draagbaar systeem en elke compacte spelcassette combineert stereo geluid met snelle en scherpe graphics, waardoor het spelverloop net zo spannend is als op je normale Nintendo Entertainment System.

De Game Boy basisset heeft alles wat je nodig hebt om direct te kunnen spelen met dit compacte videospel systeem. Je krijgt een stereo koptelefoon, de spelcassette "Tetris" (een mooie nieuwe versie van de russische puzzel), plus een Video Link kabel voor de 2-spelers actie. Je krijgt er zelfs vier batterijen bij!



Je komt veel oude bekenden tegen op de spelcassettes voor je Game Boy en er worden nog een heleboel nieuwe verwacht. Een paar titels zijn "Super Mario Land", "Golf" en "Tennis" en binnenkort verschijnt er ook een nieuwe versie van het bekende "Wizards and Warriors" avontuur.

Power

Spelcassette

Oplaadbaar Batterij
Pak/AC Adapter
aansluiting

Video Link
Kable Ingang

DOT MATRIX WITH STEREO SOUND

Batterij Indicatie Lampje

BATTERY

Contrast

Volume

Nintendo GAME BOY™

Controls

A

B

SELECT

START

Speaker

Batterij klepje

Koptelefoon ingang

TWEE SPELERS VIDEO LINK...



Met twee Game Boy's, elk met dezelfde cassette en verbonden met de Video Link kabel, kun je genieten van het spannende van interactieve 2-spelers spellen! Veel spellen hebben deze mogelijkheid al en er komen er nog veel meer! Kijk op de nieuwe spelcassettes naar dit teken voor de Video Link mogelijkheid.

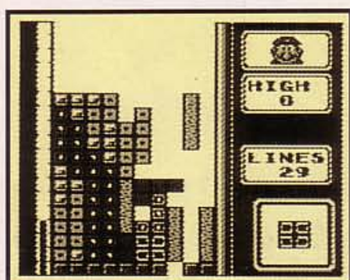
TETRIS

Deze Sovjet hersenkraker is al verantwoordelijk geweest voor slapeloze nachten van NES eigenaars en gaat waarschijnlijk hetzelfde doen voor de Game Boy. Omdat hij standaard bij elke Game Boy wordt verkocht, kan iedereen uitvinden hoe verslavend deze cassette is!



TETRIS SPELEN

Het idee achter Tetris is het vormen van lijnen uit de verschillende "Tetrads" die van boven komen en het voorkomen van het opstapelen van de blokken. Hoe meer lijnen je maakt, hoe sneller de blokken vallen en hoe sneller jij moet reageren.



Tetris heeft twee verschillede spellen. Bij Spel A moet je alleen maar zoveel mogelijk lijnen maken, totdat de stapel de bovenkant raakt. Elke keer als je 10 lijnen hebt gemaakt vallen ze sneller, tot een maximum level van 19.

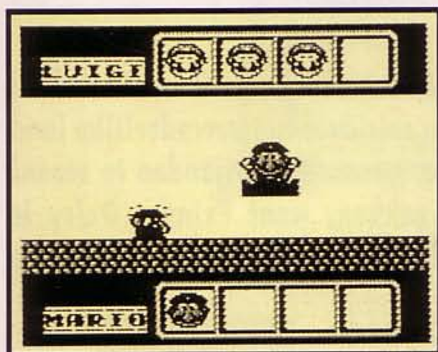


Spel B is iets anders. Nadat je de beginhoogte en snelheid hebt gekozen moet je 25 lijnen maken. Hoe hoger de blokken starten en hoe sneller ze vallen, hoe moeilijker het is om de 25 lijnen te maken!

Er zijn een aantal technieken die je kunt gebruiken bij dit originele Sovjet spel, waaronder het vormen van een "Tetris". Dit gebeurt als je 4 lijnen tegelijk maakt en je stapel daardoor naar beneden valt! Je moet snel leren beslissen hoe je de vreemd gevormde blokken gaat plaatsen.

Tetris zal je zonder twijfel veel spelplezier geven en je uren achter je Game Boy houden! Het is de mooiste versie die er bestaat en we weten zeker dat als je eenmaal begonnen bent, jij onze mening zal delen!

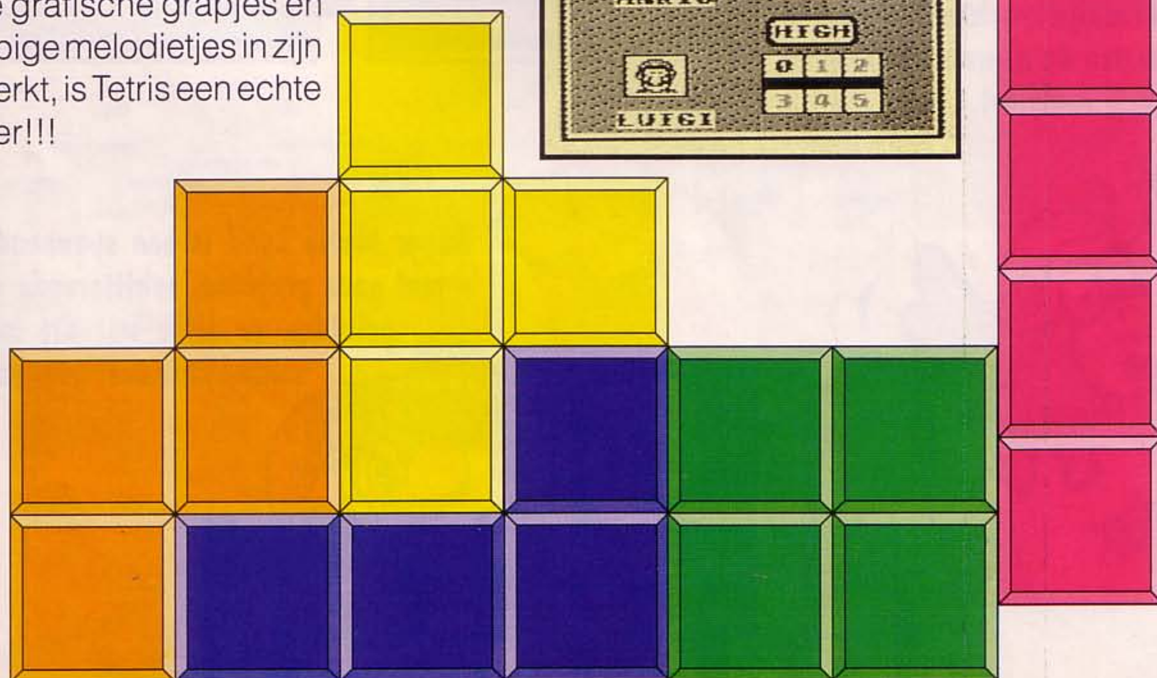
TETRIS - VIDEO LINK



Door de Video Link kabel en twee Game Boy's, elk met een Tetris spelcassette te gebruiken, kun je Tetris een-tegen-een spelen. Een nieuwe dimensie aan het spelverloop. Je moet proberen als eerste 30 lijnen te maken of hem van het scherm af te duwen. Dat kun je doen door 2, 3 of 4 lijnen tegelijk te maken waardoor hij er 1, 2 of 4 onderaan bij krijgt. Pas wel goed op! Deze techniek kan ook tegen je gebruikt worden!



Als je je tegenstander vijf keer verslagen hebt, heb je gewonnen. Doordat er leuke grafische grapjes en grappige melodietjes in zijn verwerkt, is Tetris een echte topper!!!



SUPER MARIO LAND

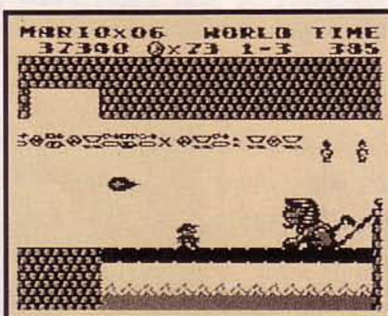


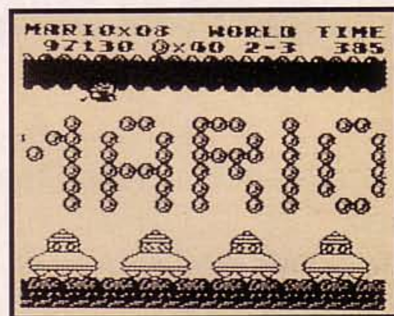
Een groot, nieuw avontuur van onze bekendste held voor de Game Boy. Met een heleboel oude en nieuwe ingrediënten in een nieuwe wereld. Een droom die uitkomt.

Welkom in Super Mario Land - een fantastische spelcassette, gevuld met schitterende fantasieën!

In Super Mario Land ontmoet Mario weer een heleboel nieuwe uitdagingen op zijn reis door het verraderlijke land en komt hij weer tegenover gevaarlijke vijanden te staan! Maar laat de moed niet zakken, want Prinses Daisy is ontvoerd en je mag niet rusten voordat je haar gevonden hebt!

Mario reist weer door vier verschillende werelden die bestaan uit drie levels. Oude en nieuwe vijanden vallen Mario aan tijdens zijn reis door de verschillende koninkrijken met levels die veranderen van de jungle tot oude oosterse gebouwen. In elk level zijn meerdere vallen. Mario moet al zijn krachten verzamelen en gebruik maken van de nieuwe Sky Bop en Marine Bop duikboot.



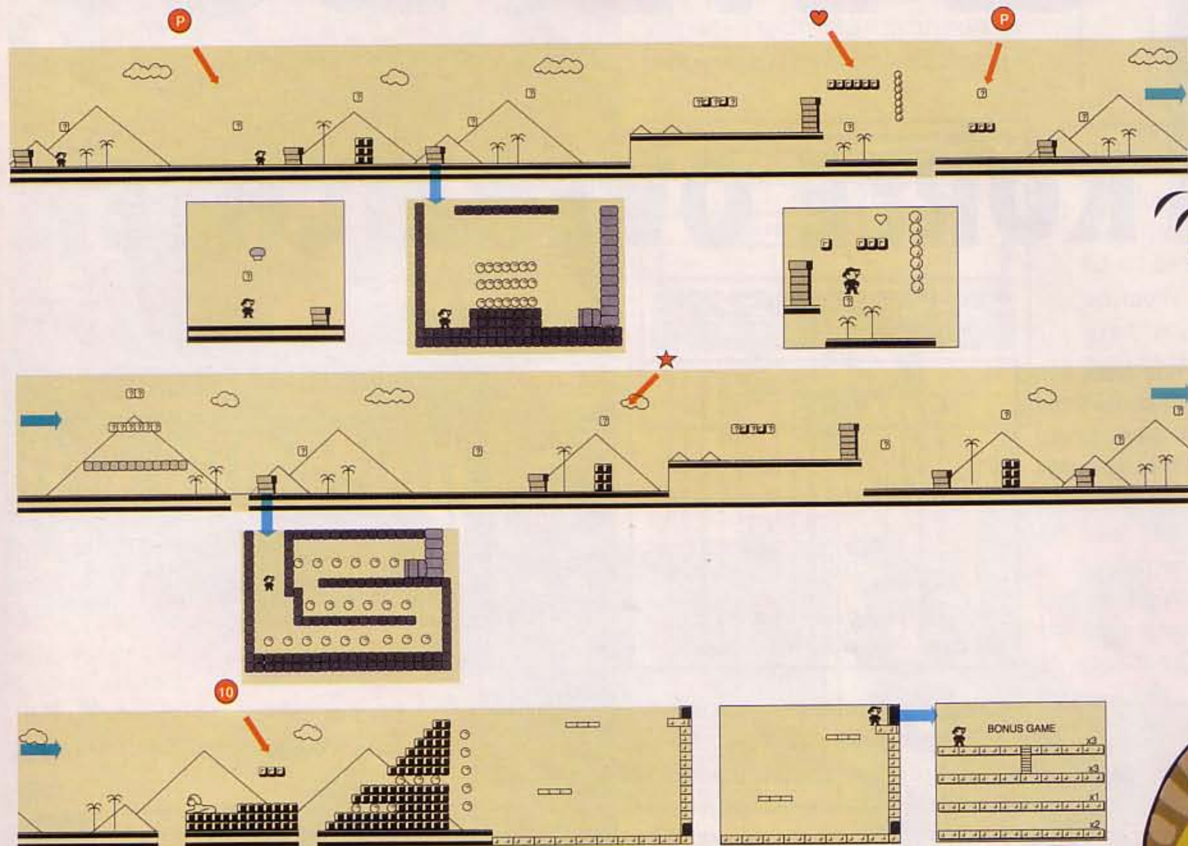


Super Mario Land is een spannend spel met gave graphics, schitterende stereo geluiden en alles wat dit tot een echte klassieker gaat maken!



WORLD 1-1

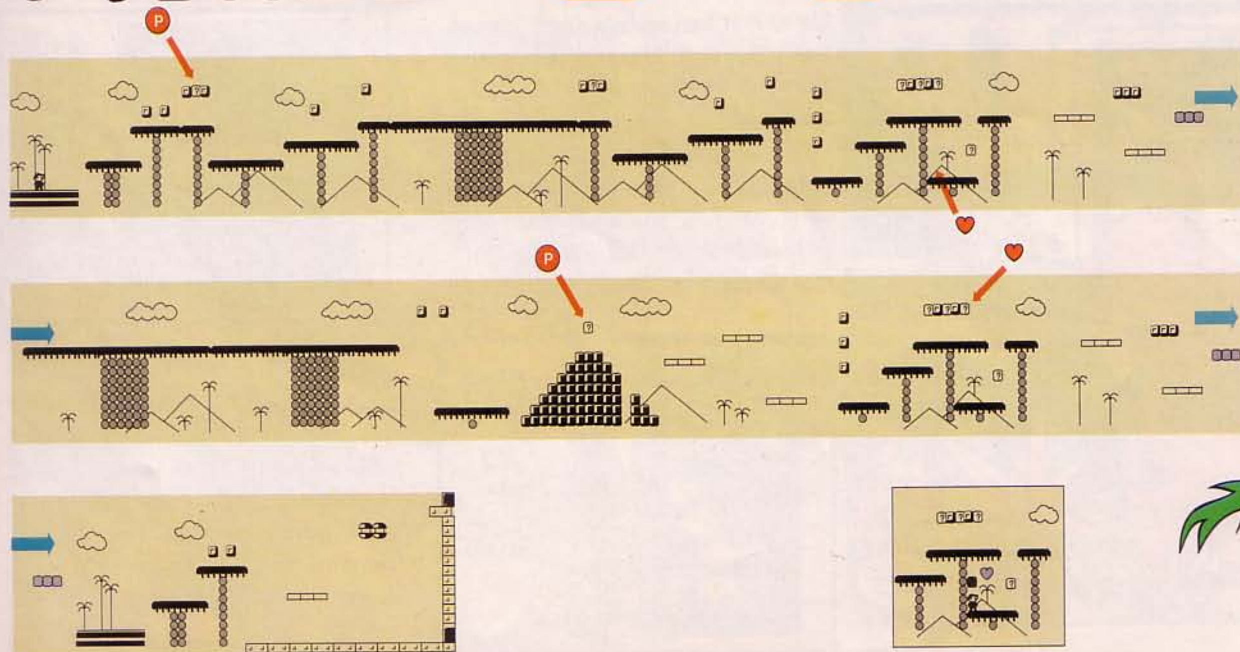








WORLD 1-2







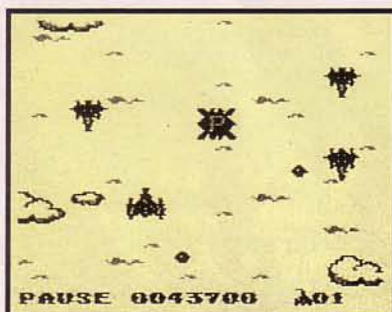


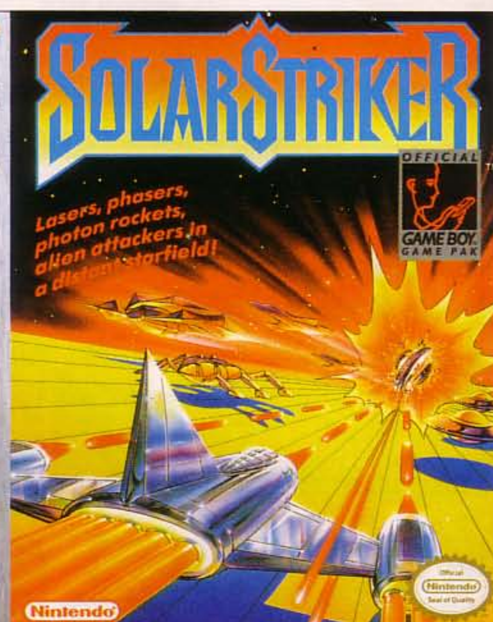
GAME BOY

KORTE OVERZICHTEN

Na een grote oorlog is er nog maar één ruimteschip voor onze planeet. Hij moet ons verdedigen tegen een grote buitenaardse invasiemacht die de aarde wil veroveren. De enige manier om dit gevaar af te wenden is om naar het centrum te gaan en dat te vernietigen. En daarna? Dat weet niemand. Wat we weten is, dat het afgelopen is als het je niet lukt! De actie in "Solar Striker" is non-stop. Je vliegt door de ruimte, over bossen en over steden als je op zoek bent naar de vijand. Pak de voorwerpen op om je vuurkracht te vergroten. Die heb je zeker nodig om de baas aan het einde van elke ronde te verslaan. "Solar Striker" is heel mooi ontworpen, de controle is fantastisch en de graphics en swingende soundtrack maken deze spelcassette echt uniek. Mis hem niet!

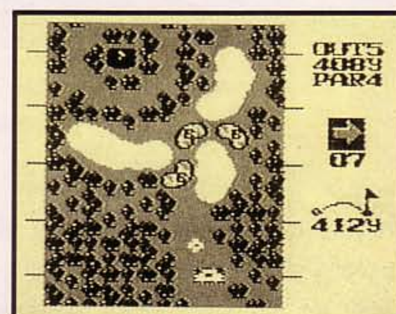


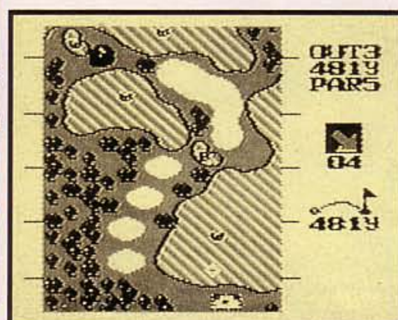






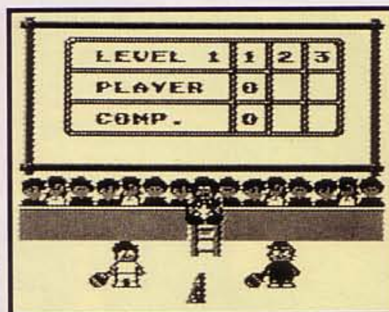
Sla af met een andere sport-topper, Game Boy Golf! Met je caddy moet je 36 holes afleggen en proberen de kampioen van de club te worden. Door de mooie graphics en de makkelijke controls is "Golf" een van de verslavendste spellen die wij ooit gespeeld hebben. De banen zijn mooi, met bunkers en hindernissen op de juiste plaatsen. Je kunt kiezen uit verschillende clubs en de windsnelheid en richting veranderen ook. Je kunt je spel en de hoogste score opslaan, zodat je voorlopig nog niet genoeg krijgt van "Golf". Regenachtige dagen worden nooit meer zoals vroeger.

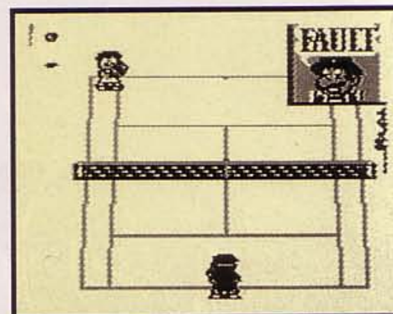






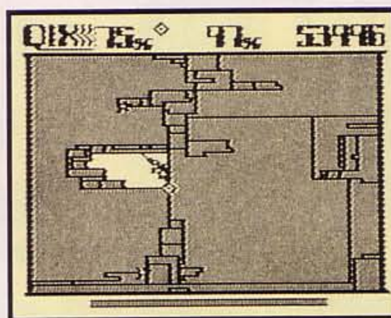
Heb je ooit wereldkampioen Tennis willen worden? Droom je ervan om de beker omhoog te houden voor een juichende menigte? Met de Game Boy "Tennis" is dit mogelijk! Onder de leiding van umpire Mario moet je al je slagen en technieken gebruiken om je tegenstander te verslaan. Reageer

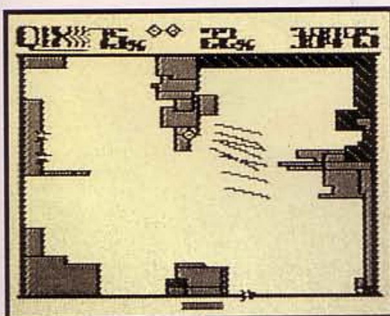




snel met lobs, smashes, forehands en backhands. Om de match te winnen, moet je twee sets winnen. Mario houdt de score bij en roept de 'outs' en 'faults'. De echte sportfans zullen uren zoet zijn met deze snelle actiecassette.

Als je zoekt naar een verslavend en moeilijk spel voor je Game Boy, hoef je niet verder te zoeken dan "Qix". Het idee lijkt simpel, maar het spel is zo spannend dat je het niet kunt laten liggen. Je moet bij "Qix" proberen 75% of meer van het scherm te bedekken met blokken die je aan



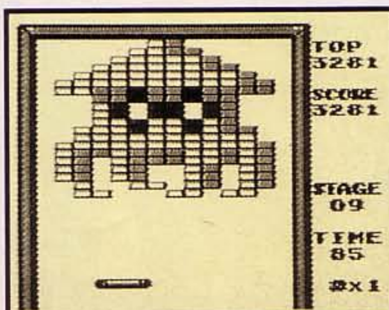


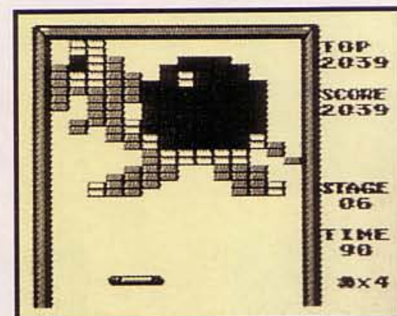
elkaar maakt. Beweeg je soepel en ontwijk de figuren die je willen pakken, maar als je langzamer gaat, krijg je ook meer bonuspunten. "Qix" vereist zowel snel denken als snelle reflexen en is goed voor uren plezier. De fans zullen helemaal gek worden!





Help Mario als hij de "Alleyway" ingaat voor het snelste intergalatische pingpong spelletje dat je ooit gezien hebt. Gebruik je schip om de supersnelle bal terug te kaatsen. Schiet alle blokken van de muur weg, maar pas op dat de bal niet langs je schiet en je voor eeuwig door de





ruimte moet zweven! Als je verder komt in het spel beginnen de muren te bewegen en wordt het steeds moeilijker. Concentreer je goed. Zodra je eenmaal begint met de "Alleyway" muren weg te schieten, kun je bijna niet meer stoppen!

GAME BOY™

UIT KLEINE CASSETTES

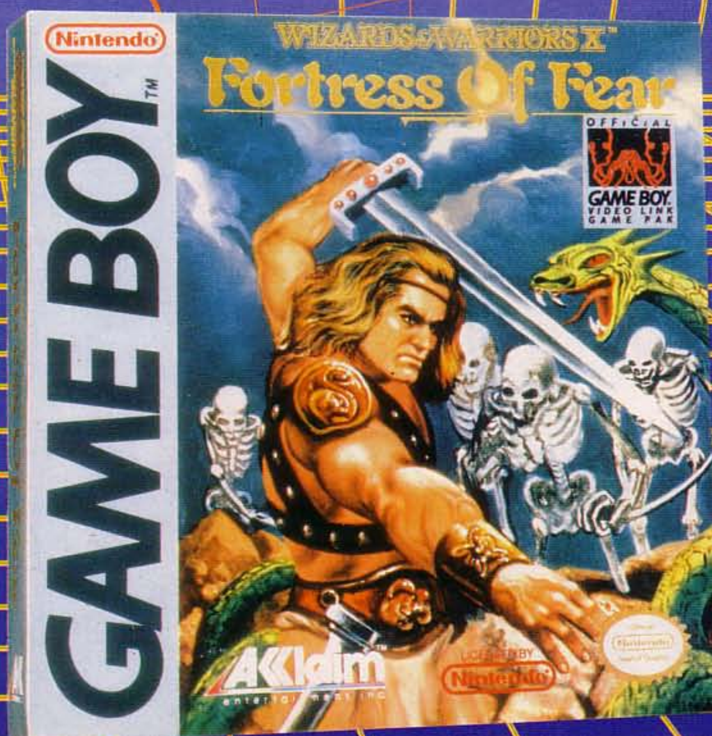
Kijk uit naar de mooiste spellen... exclusief voor Game Boy!

KOMEN GROOTSE SPELLEN!









Top 5 Spellen

Wat zijn de favoriete spellen van de NES eigenaars? Hier staan ze dan! De leden van Club Nintendo uit heel Europa hebben hun top vijf opgestuurd en hieronder staat het resultaat. Blijf je top vijf opsturen, want dan heeft Luigi eindelijk iets nuttigs te doen!



1 SUPER MARIO BROS. 2

2 LEGEND OF ZELDA

3 ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK

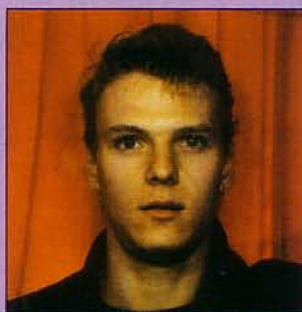
4 CASTLEVANIA II: SIMON'S QUEST

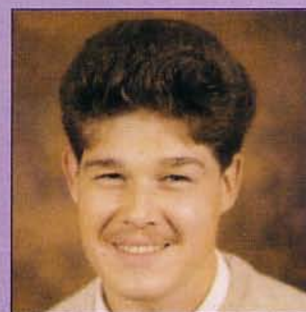
5 TRACK AND FIELD II

Stuur je eigen top vijf naar ons bekende postbus adres (zie pagina 2)

Speladviseur Profiel







Naam: Roger Masters (UK)
Leeftijd: 21
Speladviseur sinds: December '89
Hobby's: Gitaar spelen (slecht). Computer technologie
Hoogste Score: Eerste speladviseur die SMB 3 rondspeelde
Favoriet spel: Batman

Naam: Patrick Ingrant (Frankrijk)
Leeftijd: 24
Speladviseurs sinds: April '90
Hobby's: schaken, surfen
Hoogste Score: The Legend of Zelda in 0 levens
Favoriet spel: Batman

Naam: Alexander Brenner (Oostenrijk)
Leeftijd: 20
Speladviseurs sinds: April '90
Hobby's: Biljart
Hoogste Score: Simon's Quest
Favoriet spel: SMB 1 & 2 Legend of Zelda

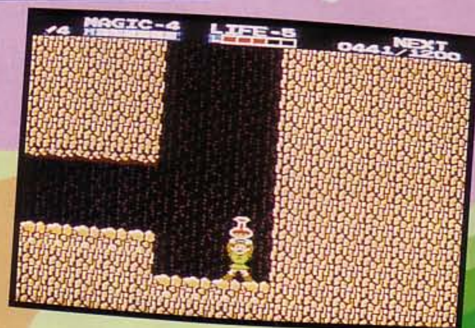
Tips en Trucs





ZELDA II
The Adventure of LINK

De Hartcontainers zijn erg belangrijk als je het spel af wilt maken. Ze geven Link extra energie die hem helpt zijn opdracht af te maken. Ze liggen door heel Hyrule en Link moet dus hard zoeken om ze te vinden...



EERSTE CONTAINER...
Ligt direct onder het Parape Paleis - volg het pad tussen de bergen en de zee, totdat je bij een open plek in de bossen komt.

TWEEDE CONTAINER...
De tweede ligt zuid-oost van de wegblokkade bij het dorp Raura. Ga de grot, die afgesloten wordt door een rotsblok, binnen en loop helemaal door naar het einde.

DERDE CONTAINER...
Deze ligt ten noorden van het vijfde paleis. Loop vanaf het eiland naar het westen en ga zoveel mogelijk naar het noorden. Als je daar bent, moet je naar het oosten voor de container.

VIERDE CONTAINER...
De laatste container ligt ten oosten van de Drie Oog Rots. Zoek eenvoudig langs de Oostkust....



Een ander belangrijk voorwerp voor Link tijdens zijn tocht naar het Grote Paleis zijn de magie containers. Je kunt er vier vinden...

EERSTE CONTAINER...
De eerste ligt in de grot ten zuiden van het Noorder Paleis (de start!)

TWEEDE CONTAINER...
Als je de hamer hebt, sla dan hard tegen de rots aan de linkerkant van de grot waar je juist uit bent gekomen.

DERDE CONTAINER...
Reis naar het noorden aan de linkerkant van het Maze eiland. Uiteindelijk bereik je de container.



VIERDE CONTAINER
De laatste Magie container ligt in New Kasuto. Om dit dorp te vinden, moet je na de Drie Oog Rots naar het noorden gaan, langs het meer lopen en de grot aan je bovenkant binnengaan. Kap alle bomen aan de andere kant om, om het dorp te vinden. Als je daar bent, moet je aan het oude vrouwtje vragen waar de laatste Magie container verborgen is.

COBRA Triangle

In deze speedboot race moet je het opnemen tegen vijf verschillende monsters die je allemaal proberen aan te vallen! Schakel ze allemaal zo snel mogelijk uit. Hier zijn een paar aanwijzingen...



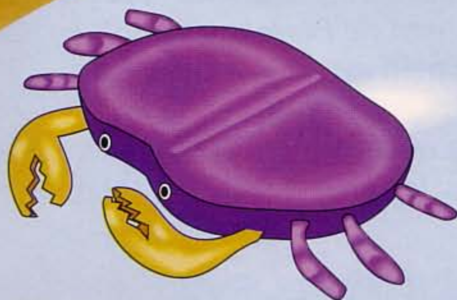
Eerste Draak

Deze draak is niet zo moeilijk te verslaan als je snelvuur en warmte-raketten hebt. Dan hoef je hem alleen maar in zijn nek te schieten.



Krab

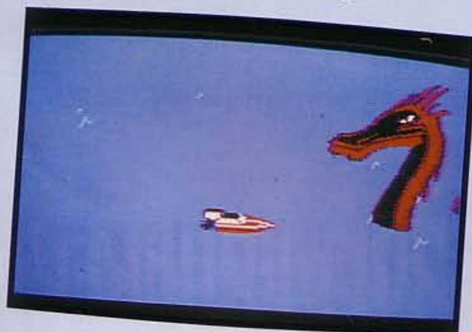
Hier heb je weer dezelfde wapens nodig en schiet dan in zijn gezicht aan de linker bovenkant van het scherm.



Kreeft

Blijf staan en schiet hem snel in zijn gezicht - hierdoor wordt hij zwaar geraakt. Ga daarna naar de rechter bovenkant van het scherm om het af te maken.





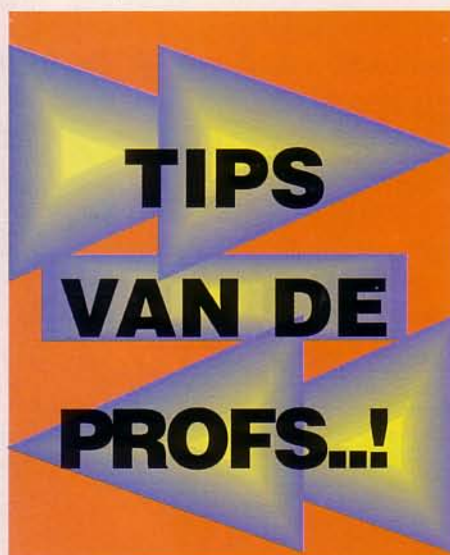
Tweede Draak

Pas op! Hij is dodelijk! Zorg dat je een goede reserve hebt en gebruik dat ook als je bij hem in de buurt komt. Schiet daarna alles wat je hebt op zijn nek en hoop dat jouw krachtveld het langer uithoudt dan zijn energie!

De Haai

Ondanks dat dit het laatste gebied is, moet het met onze aanwijzingen niet zo moeilijk zijn. Begin in de linker onderhoek en als hij opduikt, moet je alles wat je hebt snel in zijn mond schieten. Probeer dan uit te vinden waar hij weer opduikt en wacht daar. Ieder keer als hij boven komt, moet je hem raken, anders belandt je snel tussen de rest van zijn middageten....





GHOSTS'N GOBLINS

HOE KOM IK DOOR HET LANDHUIS IN LEVEL TWEE?

Heb veel geduld!! Neem het op tegen een man tegelijk en vernietig ze zoveel mogelijk door de muren heen. Als je in de top van het gebouw komt, moet je zeker zijn dat je alle mannen vernietigd hebt, want anders besluipen ze je van achteren. Laatste tip: Buk altijd als je een man aanvalt!

Simon's Quest™

HOE VERSLA IK MAGERE HEIN EN VAMPIRA

Magere Hein is de moeilijkste baas om te verslaan. Om dit monster te kunnen verslaan heb je de Morgen Ster en de Diamant nodig. Als je Magere Hein tegenkomt, moet je eerst de Diamant gebruiken. Ga daarna links van hem staan en spring en sla met je zweep totdat te hem verslagen hebt.

Vampira is niet zo moeilijk. Blijf gewoon links van haar en blijf springen. Gooi ondertussen steeds met de zilveren dolk als zij rondvliegt. Als zij vuurtranen laat vallen, moet je onder haar gaan staan en je beschermen met je schild (dat krijg je als je de Rib hebt.)

WIZARDS & WARRIORS

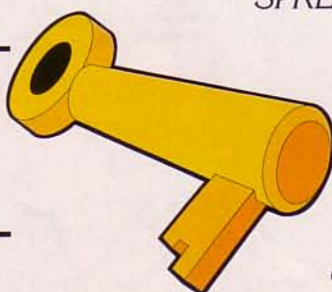
WAARVOOR KUN JE DE HOORN GEBRUIKEN

In verschillende levels zie je alleen maar geheime deuren als je er tegenaan loopt. Blaas op de hoorn en je ziet alle geheime deuren verschijnen.

ZELDA II
The Adventure of LINK

HOE KRIJG IK DE MAGISCHE SLEUTEL EN DE DONDERSPREUK?

Je moet de magische sleutel hebben voordat je aan Paleis 6 begint. Ga ervoor naar New Kasuto en gebruik een SPREUK bij een doodlopend eind.



De Donder kun je in de spookstad vinden en daar heb je je kruis uit Paleis 6 voor nodig. Ga daarna naar een wijze man die je de spreuk zal leren.

Lezers Tips en Trucs

Als je een probleem hebt met een spelletje kun je onze Nintendo Servicelijn bellen onder het nummer 03402-51353. Onze speladviseurs zitten daar alle werkdagen van 14.00 uur tot 19.00 uur. Daarnaast kun je ook al je vragen naar ons blad op het bekende adres sturen.

Je kunt ook tips aan ons doorgeven die, als het inderdaad hele goede tips zijn, afgedrukt worden in het clubblad.
Stuur ze naar:
Lezer tips
Club Nintendo, Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein
Holland



Ik heb twee goeie tips voor Cobra Triangle:
1 - Aan het begin van elk gebied moet je op de A knop blijven drukken en je krijgt 1000 punten!
2 - Als je aan het eind van een gebied springt, moet je op linksonder drukken zodat je draait. Elke draai die je maakt levert je 1000 punten op!

J. Prince, U.K.



Als je eerst naar Gutsman gaat en hem verslaat, kun je met zijn kracht de magnetische straal van Elecman veroveren. Als je met Cutman aan het vechten bent, moet je met de kracht van Gutsman een rotsblok optillen en dat naar Cutman gooien!

Theo Strick, Holland



Als in de tweede opdracht je zwaard gestolen wordt door een "Bubbel", hoef je alleen te fluiten om het terug te krijgen. Als je de "Grumble Grumble" het voer geeft, moet je snel op SELECT en daarna op A drukken. Je bent het voer dan niet kwijt.

Gary Briggs U.K.



Horde Lopen
Als aan het eind van de baan de lopers nog gelijk zijn, moet je springen met de B knop om een kwart seconde te winnen.

Zwemmen
Bij de afsprong moet je duiken met de A knop en zolang mogelijk onder water blijven. Druk daarna snel op de A en de B knop en herhaal dit als je je omdraait aan het eind van de baan. Je moet zo kunnen winnen.

R. Sebastian, Frankrijk



Als je bij de Grote Vleermuis bent, moet je ergens een blok kapot slaan om een Dubbelschot te krijgen!

J. Porter, U.K.

In het eerste gebied van level 2 is er een schatkist. Loop hiervoor op de eerste trap en sia de twee blokken in de rechter muur kapot. Ga in het gat staan en er verschijnt een schatkist op de vloer!

Sam Boets, Belgie



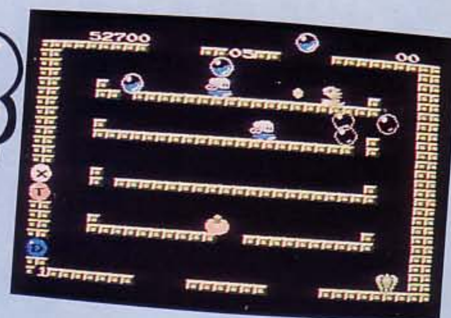
Om langs de tank, die voor gebouw 2 staat, te komen, moet je eerst de rantsoenen ophalen die liggen in de truck waar je twee schermen naar beneden langs bent gekomen. Benader de tank van de zijkant. Als hij stopt, moet je er heel snel langs, ander vernietigd hij je, Je komt nu in een mijnveld, vlakbij de ingang van gebouw 2.

F. Fabrice, Frankrijk



VIDEO SHORTS





Bub en Bob zijn niet vrolijk - hun vrienden zijn ontvoerd door Baron Von Blubba en zij gaan ze terughalen!

Door 113 verschillende, bubbelende gebieden moeten onze vrienden het opnemen tegen de helpers van Von Blubba om verder te komen in het spel. Onderweg kunnen ze een heleboel bonussen verzamelen, waaronder de kans op extra levens.



Leer hoe je reist op je bellen en hoe je ze kunt gebruiken om vijanden te verslaan. Het is moeilijk, maar met een beetje oefening moet je een heleboel plezier kunnen halen uit deze spelcassette.

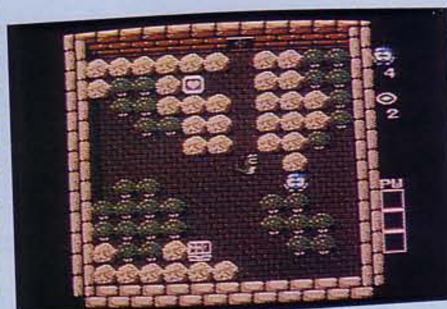
Bubble Bobble heeft alles wat een leuke spelcassette moet hebben - fantastische twee-spelers mogelijkheid, uitmuntende graphics en leuke geluiden. Echt iets leuks!

ADVENTURES OF

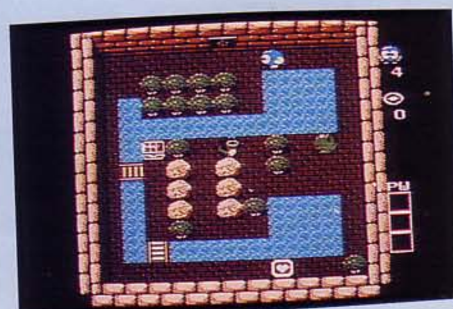


Lala, de prinses van Eden, is ontvoerd door de Duivel en wordt gevangen gehouden in zijn kasteel. Prins Lolo zal haar gaan redden en de Grote Demon gaan vernietigen zodat het land van Eden weer in vrede kan leven...

De vijftig kamers van het kasteel worden bewaakt door de soldaten van de Duivel en in elke kamer moet Lolo alle harten verzamelen en de parel te pakken zien te krijgen. De vijanden staan op strategische plaatsen en kunnen allemaal iets anders doen. De een zal je proberen in een hoek te drijven terwijl de ander op je kan schieten. Je moet ze klem zetten of ze ontwijken. De enige wapens die je hebt, zijn eierachtige voorwerpen die je nodig hebt om op bepaalde plaatsen in de kamer te komen.



The Adventures of Lolo is een briljant puzzelspel waarbij je echt aan het denken wordt gezet. Je kunt het ook met een hele groep spelen omdat het in de loop van het spel alleen maar moeilijker wordt!



HOOGSTE SCORES

COBRA TRIANGLE

Ralph Bulgheroni	950,000	Zwitserland
Daniel Dervaux	848,300	Duitsland
Thomas Milchram	683,700	Oostenrijk
Matthias Schebmayr	653,550	Zwitserland

GOLF

Christainn v Horbatschewsk	-19	Duitsland
Steve Chering	-15	UK
Derek Jerrard	-15	UK
Torsten Rudnik	-15	Duitsland
Dwayne Cowens (20)	-14	UK
Mark Booker (11)	-12	UK
Eduardo Daeza	-12	Spanje
William Goddard (9)	-12	UK
Terry Symes	-12	UK
Alejandro Faul	-8	Spanje

GUNSMOKE

Stephane Larteret	999,990	Frankrijk
Eric Lupesco (17)	999,990	Frankrijk
Matthias Scheibmayr	999,990	Zwitserland
Siegfried Fels	985,960	Oostenrijk
Etienne Engels	880,080	Holland
Richard Bruurs	723,400	Holland
Patrick Debaar	692,180	Belgie
David Robson (20)	660,380	UK
Martin Ball (10)	482,720	UK

KID ICARUS

Mario Hahnel	9,999,999	Duitsland
Filip Bultinck	6,610,400	Belgie

KUNG FU

Fabian Chambinuaud	824,200	Frankrijk
Juan Martinez	589,000	Spanje
Frankrijksco Nardi	536,750	Zwitserland
Albert Trautenberger	504,250	Oostenrijk
Roberto Martinez	477,750	Spanje
Santiago Garcia	466,320	Spanje
Ivan Garcia	411,150	Spanje

LEGEND OF ZELDA

Petra Poggel	UITGESPEELD IN 0 LEVEN	Duitsland
Christian Schuff	UITGESPEELD IN 0 LEVEN	Duitsland
Robert Beekman	UITGESPEELD IN 1 LEVEN	Holland
Menno van Sligter	UITGESPEELD IN 1 LEVEN	Holland

LIFE FORCE

Frederic Rosetzky	357,080	Frankrijk

MACH RIDER

Mario Hahnel	999,990	Duitsland
Thomas Milchram	999,990	Oostenrijk
Christian Stolz	338,730	Duitsland

MEGA MAN

Nicholas Delcroix (12)	9,999,999	Frankrijk
Darren Pinchin (15)	9,999,700	UK
Robin Jansema	4,066,800	Holland
Partick Rietvink	2,179,500	Holland

PINBALL

Andre Schutte	683,180	Duitsland
Yvonne Zach	659,980	Oostenrijk
Mr Garment (49)	609,570	UK
Torsten Penth	572,750	Duitsland
Mario Mularczyk	554,020	Duitsland
Nigel Spurgin	265,920	UK
Pere M Franquet	201,510	Spanje
Daniel Monzon	185,740	Spanje
Luis F Del Rivero	144,930	Spanje

RC PRO AM

Johnny Pasleau	572,632	Belgie
Andras Seid	276,307	Oostenrijk
Pieter Mesdagh	275,301	Belgie
Tim Hinze	271,068	Duitsland
Luis A Martinez	201,121	Spanje
Oliver Lee	199,290	UK
Andreas Ewig	190,231	Duitsland
Bernhard Mehter	186,871	Duitsland

ROBOWARRIOR

Peter Grossauer	9,999,900	Oostenrijk
Hermann Speckin	9,999,900	Duitsland
George Franklin	8,934,300	Holland
Eva Heugartner	7,681,000	Zwitserland

RUSH 'N ATTACK

Freddy van Veen	3,089,600	Holland
Hermann Baudry (15)	3,068,700	Frankrijk
Robin Jansema	2,500,000	Holland

TROJAN

Uhut Yasar	458,500	Duitsland
Luis Jorda	340,500	Spanje
Xavier Foucault	312,650	Frankrijk
Olivier Faber	210,250	Holland

WIZARDS AND WARRIORS

Wolfgang Marschnig	829,225	Oostenrijk
Theo Leyton	202,580	Holland

Ok, dat was het dan. Denk jij dat je beter kunt scoren? Ja! Als je dat kunt, maak dan een foto van het scherm met de score erop en stuur die als bewijs naar: Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

Korte Overzichten

Wat kun je later dit jaar verwachten???



Faxanadu



Stap in de wereld van elfen en trollen en ontdek het mysterie en de intriges van Nintendo's laatste adventure spelcassette Faxanadu.

Als je terugkomt van een lange reis, vindt je je elfendorp vernield en verlaten. De Wereldboom, die jouw wereld leefbaar houdt, is in gevaar. Jij moet het kasteel van de Kwade binnendringen en hem vernietigen. Omdat er niets meer is in je geboortedorp, ga je op pad en hoopt dat het recht zal zegevieren...

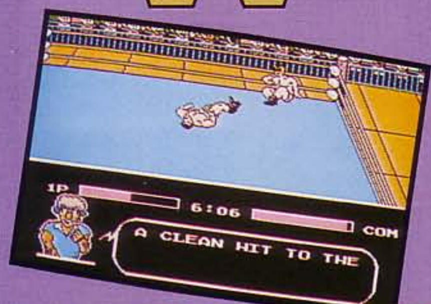
Faxanadu is een spannende spelcassette die goed in de rij adventure spelcassettes, zoals Simon's Quest en Zelda II - The Adventure of Link, voor het Nintendo Entertainment System past. Het spel is erg groot en je zult een hoop moeten ontdekken en vechten. Je kunt ook een heleboel dingen doen, zoals sleutels, voorwerpen en wapens kopen, je energie herstellen en mini-avonturen beleven. Een echte spelcassette voor de adventure fans - kijk uit naar het volledige overzicht in ons volgende nummer!





World Wrestling

Neem het op tegen de grote, gemene vechtmachines in de grenzeloze spelcassette World Wrestling van Tecmo. Er zijn tientallen verschillende technieken en tegenstanders in deze worstelwedstrijd. Mis hem niet!



Als je je worstelaar gekozen hebt en je fit hebt gemaakt in de gymzaal kun je gaan beginnen met de echte wedstrijd. Probeer uit te vinden hoe sterk je tegenstanders zijn met je bodyslam, nekklem en cobra twist. Vecht en win! Een goede commentator en close-ups van je beste bewegingen maken de sfeer compleet van deze zweetpartij in de ring.



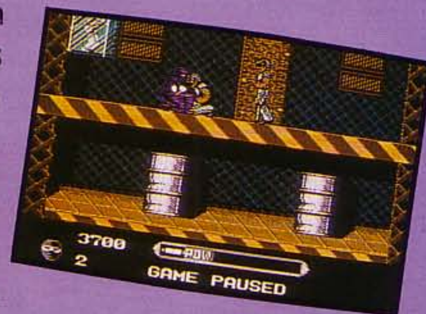
Tecmo's World Wrestling is de beste worstel spelcassette die wij ooit gezien hebben. In een ander nummer van Club Nintendo zullen we een volledig overzicht geven. TOT DAN!



BLACK MANTA

Over de hele wereld worden kinderen ontvoerd en daarna gedwongen om drugs te verkopen. Ze kunnen met geen mogelijkheid weigeren, want anders.... Zelfs de politie is hulpeloos. Ze kunnen niets doen. Er is maar één persoon die er iets aan kan doen. Iemand met iets extra's, die bereid is over de wereld te reizen om hier een eind aan te maken. Hij gaat naar hun bases..... vecht tegen ze... vernietigt ze... en redt de ontvoerde kinderen. Niets zal... kan... hem stoppen!



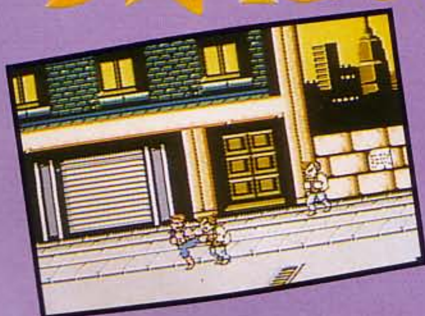




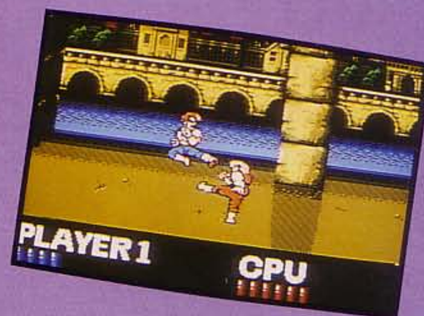
De kwade drugsbaronnen mogen wel oppassen. Nog even en dan ontmoeten ze The Wrath of the Black Manta....

DOUBLE DRAGON

Voordat Jimmy en Billy Lee tegen de Black Shadow Bende moesten vechten, beleefden zij een ander avontuur. Dit verhaal ging over Billy die in de straten van zijn geboorteplaats tegen een Black Warrior Bende moest vechten. De actie was net zo spannend, de vijanden net zo sterk en Billy bijna net zo goed als in zijn latere avontuur.



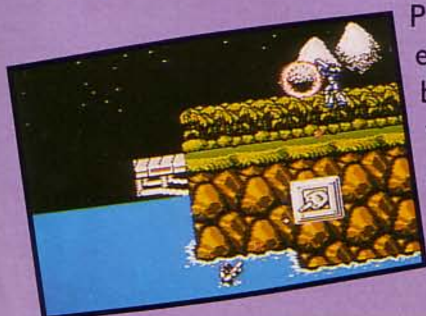




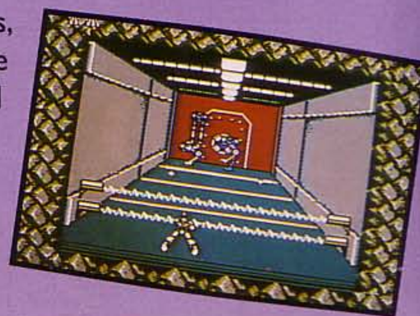
Double Dragon is heel anders dan zijn opvolger, met 7 andere levels, andere bewegingen en een twee-speler keuze, waarmee je met een heleboel verschillende figuren tegen elkaar kunt vechten. In ons volgende nummer staat een groot overzicht van beide spellen!

PROBOTECTOR

"Probotector" is de Nintendo Entertainment System uitvoering van de spelautomaten hit 'Contra'. Dit dankzij Konami. Het is en nieuwe actie-cassette waarin je zelfs met z'n tweeën kunt spelen - wie zei er dat een videospel a-sociaal was?!



Probotector heeft acht verschillende snelle levels, elk gevuld met veel robot-tegenstanders, grote bazen aan het eind van elk level en een heleboel vallen onderweg. Samen met te gekke graphics en mooie muziek is dit een spelcassette die echt de moeite waard is!





Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein,
Nederland.

Postbus

Beste Club Nintendo,

Ik vind jullie magazine hartstikke leuk en ik zou jullie graag wat vragen willen stellen.
1. Komt het Club Nintendo magazine iedere week, iedere veertien dagen of iedere maand uit?
2. Hoe lang zal de Club Nintendo blijven bestaan?
3. Hoe kan ik mijn vader zover krijgen dat hij meer spellen voor mij koopt?

Renske Evers, Holland.

Beste Renske,

Hier komen de antwoorden op je vragen.
1. Het Club Nintendo magazine komt iedere twee maanden uit.
2. Zolang er voldoende Nintendo bezitters/bezitsters zijn, zal er altijd een Club Nintendo zijn.
3. Je kan iedere week de auto van je vader wassen of hele goede cijfers op school halen. Een ander goed idee kan zijn hem de spellen te laten zien zodat hij het zelf erg leuk begint te vinden en dus zelf spellen gaat kopen.

Beste Mario,

Ik wil je van harte feliciteren met het laatste Club Nintendo magazine - deze is absoluut de beste! De spellen die behandeld zijn lijken mij geweldig maar ik heb een probleem om ze te kopen. Als ik namelijk naar mijn locale winkelier ga, wordt er gezegd dat de spellen niet beschikbaar sijn. Geef mij een oplossing waar ik de spellen kan kopen.

Serge Doves, Holland.

Beste Nintendo fan,

Ten eerste kun je altijd het magazine volgen zodat je weet wanneer de spellen uitkomen, tevens kun je ook nog onze Nintendo Service lijn bellen, zij kunnen je altijd helpen. Als een winkelier een spel echter niet in voorraad heeft, kan hij dat voor je bestellen.

Beste Super Mario,

Ik schrijf je een brief om over mijn nieuwe Nintendo spel Rad Racer te vertellen. Ik denk dat het een geweldig spel is en ik hoop dat er nog andere 3-D spellen gemaakt worden.

Kun je mij vertellen of mijn Club Nintendo lidmaatschapskaart al verstuurd is want ik wacht er al heel lang op.
C van Eijck, Holland.

Beste Fan,
Ten eerste bedankt voor je brief, voor wat nieuwe 3-D spellen betreft, Nintendo zegt dat er meer zullen komen. Tevens zijn we op dit moment heel druk bezig nieuwe lidmaatschapskaarten te maken, dus nog even geduld en houd de brievenbus in de gaten.

TERUG NAAR SCHOOL



Je schooltas: Schuif de Game Boy tussen je atlas en je wiskundeschrift. Wacht dan wel met spelen tot je pauze hebt. Hieronder staan tips hoe je je onder de lessen toch bezig kunt houden met je Nintendo, zonder dat je leraar er gek van wordt.

Nederlands: Probeer helmaal foutloos te gaan schrijven! Oefen je naam goed zodat je die zonder fouten onder de brieven die je naar ons stuurt, kunt schrijven. Lees het Club Nintendo Magazine ook regelmatig.

Engels: Speel "Simon's Quest" en "The Adventure of Link - Zelda II" heel vaak, zodat je alle aanwijzingen die de mensen in het spel je geven zonder moeite kunt vertalen.

Wiskunde. Probeer een zo hoog mogelijke score te halen en stuur die ons, zodat wij die kunnen plaatsen in de rubriek "Hoogste Scores".

Meetkunde: Oefen veel met Tetris.

Scheikunde: Ga heel voorzichtig om met explosieve stoffen en leer ze goed kennen tijdens het avontuur in Robowarrior.

Biologie: Als de schildpad behandeld wordt, kun je alles te weten komen over de Teenage Mutant Hero Turtles.

Economie: Hoe beheers je je geld? Maak een goede rekensom en reken uit hoeveel patatjes je niet moet eten om een spelcassette te kunnen kopen.

Natuurkunde. Ga nooit zelf je control deck maken. Bel naar de Nintendo Servicelijn als je problemen hebt.

Geschiedenis: De zeegevechten van de Tweede Wereldoorlog zijn geen geheim meer voor jou als je Silent Service hebt gespeeld.

Gymnastiek: Voor de echte sportfans zijn er de spelcassettes "Lee Trevino's Fighting Golf", "Double Dribble", "Track and Field II" en nog veel meer in de sportserie. Leer de regels van het spel uit je hoofd.

Tekenen: Ga door met schitterende tekeningen maken. Je kunt ze altijd wel ergens ophangen.

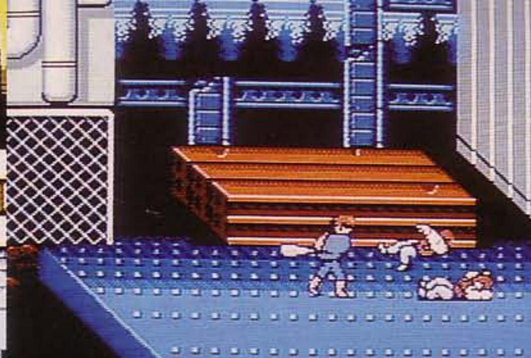


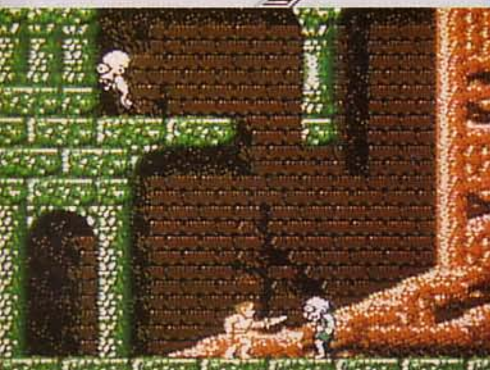


Een laatste raad aan alle Nintendo-maniakken: Als de school uit is, kun je je op je control deck werpen en alle dingen proberen die je in de lessen hebt bedacht.

Een fijn schooljaar voor iedereen!

MARIO en LUIGI




GENIET VROEG VAN KERSTMIS MET







Nintendo®

